

Dana 05. studenog 2021.g. Uprava trgovačkog društva Inkubator za nove tehnologije Trokut Šibenik d.o.o.- za djelatnost uvođenja novih tehnologija, sukladno članku 18. Odluke o osnivanju trgovačkog društva, donosi

JAVNI POZIV

za sudjelovanjem na Hackathonu za potrebe projekta „Integrirana mobilnost na području grada Šibenika“

Hackathon “City Hack” kojeg organizira Inkubator za nove tehnologije Trokut Šibenik d.o.o. u suradnji s Gradom Šibenikom u sklopu projekta „Integrirana mobilnost na području grada Šibenika“ s ciljem poticanja i razvoja suradnje s mladim talentima u razvoju novih rješenja u sektoru IT-a. Hackathon će se održati u Centru Trokut u Šibeniku, Velimira Škorpika 7/a, 22000 Šibenik u trajanju od 24h, odnosno u razdoblju od:

03.prosinca 2021.g.s početkom u 13 sati do 04. prosinca 2021.g. do 13 sati
koje je vrijeme u kojem će trajati natjecanje timova.

Otvorenje natjecanja predviđeno je s početkom u 12 sati te će se u sat vremena od strane organizatora pozdraviti svi natjecatelji s davanjem zadnjih, kratkih uputama o sadržaju naredna 24 sata i pravilima natjecanja.

Hackathon je maratonsko natjecanje u kojem timovi rade na inovativnim rješenjima prema zadanoj i odabranoj temi, bilo to u obliku mobilnih aplikacija/web stranica ili u obliku razvoja koncepta ideje. Hackathon traje 24 sata i namijenjen je natjecateljima u dobi od minimalno 16 navršenih godina.

Sudionici moraju koristiti digitalna rješenja i nove tehnologije za rješavanje određenog problema.

SVRHA HACKATHONA

Koristeći podatke i informacije koje je pružio Grad, sudionici moraju razviti i predstaviti rješenja koja su usredotočena na ključna područja:

- Poboljšati praćenje prometnih uvjeta i trendova
- Poboljšati sigurnost na cesti
- Osigurati pametan i učinkovit transportni sustav
- Dati prioritet kretanju ljudi i roba
- Uključuje ekološki osviještena rješenja u skladu s klimatskim promjenama

Hackathon je prilika za pojedince i timove da ponude rješenje problema optimizacije ulične mreže putem komunikacije i prijevoza korištenjem podataka i novih tehnologija.

Rješenja će biti ocjenjivana na temelju:

- inovativnosti,
- izvedivosti,
- korisničkog iskustva,

- strateškog razmišljanja i
- usklađenosti s izazovom.

Organizator tijekom trajanja natjecanja osigurava podršku te ostale tehničke uvjete za provođenje natjecanja.

Na hackathon natjecanju sudjeluju i stručni mentori koji su u podijeljeni u smjenama na raspolaganju tijekom 24 satnog trajanja hackathona.

Radi izbjegavanja nejasnoća, Rješenje kao rezultat Hackathona ne mora biti računalno rješenje u finalnom obliku, već to može biti i

- a) samo razrađeni projekt bez finalnog rješenja,
- b) razrađeni projekt s prijedlogom konkretnog tehničkog rješenja,
- c) djelomično razrađeno i razvijeno tehničko rješenje s prijedlogom finalnog rješenja i sl.

Osnovni preduvjet za pozitivnu ocjenu određenog Rješenja jest najviše ocijenjeno rješenje po postavljenim kriterijima:

- najdetaljnija razrađena ideja ili viši stupanj razvijenosti rješenja, o čemu u konačnici odlučuje žiri Organizatora .

PRIJAVA NA HACKATHON

Popunjavanjem formulara za prijavu i registracijom na stranici (www.trokut.eu) za prijavu, odnosno sudjelovanjem na hackathonu sudionici daju privolu Organizatorima da obrađuju i koriste osobne podatke koji su navedeni u prijavi bez obzira pobijedi li njihovo rješenje ili ne. Organizatori mogu koristiti prikupljene podatke o prijavljenima u svrhu potencijalne buduće suradnje kao i za svrhu budućih aktivnosti organizatora uključujući i marketinške aktivnosti. Organizatori će postupati sa podacima o sudionicima sukladno zakonu koji uređuje zaštitu osobnih podataka.

Sudjelovanje na hackathonu se ne naplaćuje. Svi sudionici na hackathonu moraju se pojedinačno ili u timu za hackathon registrirati/prijaviti do 02. prosinca 2021.godine na službenoj stranici događaja www.trokut.eu , te dostaviti kopiju (scan) osobne iskaznice i svi koji su mlađi od 18 godina potpisanu privolu roditelja za sudjelovanje u natjecanju.

(Obrazac privole nalazi se na službenoj stranici događaja www.trokut.eu).

Sudionici registracijom/prijavom prihvaćaju uvjete ovog Pravilnika.

Sudionici događanja dužni su raditi na inovativnim rješenjima prema zadatku koji će im biti prezentiran na početku događanja.

ODABIR POBJEDNIKA

Organizator imenuje Stručni žiri za odabir najboljeg tima. Svi sudionici će Stručnom žiriju predstaviti svoje rješenje nakon čega će se izabrati pobjednik. Izbor pobjednika Stručni žiri će provesti temeljem sljedećih kriterija i ocjenjivanja bodovima od 1 do 100:

1. Inovativnost – max.25 bodova

2. Strateško razmišljanje – max.25 bodova
3. Praktična provedba – max.25 bodova
4. Prezentacija – max.25 bodova

NAGRADE

Nagrade se dodjeljuju na sljedeći način:

- Tim **hackathona** čije rješenje osvoji **prvo** mjesto (najviše bodova od strane Stručnog žirija), osvojit će novčanu nagradu u iznosu od 10.000,00 kn.
- Tim **Hackathona** čije rješenje osvoji **drugo** mjesto (drugoplasirani po broju bodova) osvojit će nagradu u iznosu od 5.000,00kn
- Tim **Hackathona** čije rješenje osvoji **treće** mjesto (trećeplasirani po broju bodova) osvojit će nagradu u iznosu od 3.000,00kn.

Sva ostala pravila i odredbe koja nisu navedena u Javnom pozivu natjecanja Hackathon „City Hack“ nalaze se u Pravilniku ovog Poziva na web stranicama trokut.eu

Inkubator za nove tehnologije Trokut Šibenik d.o.o.
Uprava trgovačkog društva
Direktorica:
Diana Mudrinić



TD INKUBATOR ZA NOVE
TEHNOLOGIJE TROKUT ŠIBENIK d.o.o
za djelatnosti uvođenja
novih tehnologija
V Škorpika 7A, Šibenik

Organizacija hackathona „City Hack“ je sufinancirana u okviru Operativnog programa Konkurentnost i kohezija.



Europska unija
Zajedno do fondova EU



Grad Šibenik
Republika Hrvatska



Gradski parking